准备：

① 对应P角色等级地址

② 当前等级穿不上的装备1件

等级地址可以自己搜索，也能在作弊码里找到，大部分作弊表里都有



很明显，1级的关爷，无法使用55级的穿穹神枪

在调试器输入框里输入wp 20031ABE,1,r

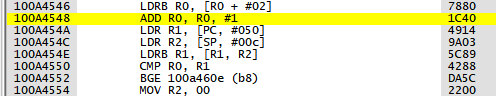
中间的地址就是1P角色等级地址，r是读取，

整句意为当有任何指令访问角色等级地址时会中断游戏

输入后回到游戏，一般只站街的话游戏不会自动断下来，

这时使用穿穹神枪或是其它有等级限制无法穿戴的装备，

调试器会立刻中断，往下就能看到一个cmp(比较)和bge(跳转)，



左键一下指令区域，按回车单步执行，让黄色光标移动到cmp也就是100A4550这，



此处的cmp是把两个寄存器的值进行比较，之后再跳转，

观察寄存器R1的值会发现37转换为10进制就是55，

而R0就是当前等级1，下方的bge跳转意为当大于等于时才跳转，

此时可以按回车把光标移动到bge上再回车一次，会发现没有跳转，

也就是条件未达成，简单的比较无需细说，

而右边的4288就是机器码也就是操作字节码，

只要把比较改成和自己比较，也就是cmp R0, R0，就会必定跳转，

或是改跳转本身，让其必定跳转，这里拿改cmp举栗，

(如果要让其必定跳转只需要把DA5C改成E05C就行了，D改为E表示必定跳转，其后为跳转长度，但这是ARM汇编的格式，68k要改成60xx)

在输入框输入 maincpu.rw@100A4550=4280

然后回车，cmp的指令就会变化成 CMP R0, R0 ，



为什么把4288改成4280就能和自己比较，这个要自己理解，

附件了ARM操作码字节模板.txt，自己多试试就知道怎么做了

一般来说前面的两位也就是42，改变这两个可以改变指令类型，如把cmp变成别的指令，

而后者一般是地址长度或是寄存器类型，可以自己尝试修改

这里修改成这样后再回到游戏，再次使用之前无法穿戴的装备



初始1级穿戴一整套高等级装备